



## **“I TORNEO DE AJEDREZ INCLUSIVO”**

**ESTELLA - LIZARRA**

## **“I. XAKE TXAPELKETA INKLUSIBOA”**

**Del 12 al 15 de octubre de 2023**

**Casa de la Juventud María Vicuña Gazteriaren Etxea**

### **⊕ Inscripciones:**

Por invitación, antes del 28 de septiembre de 2023.

### **⊕ Modalidad de juego: b1.**

Las partidas se disputarán con tableros, piezas y reloj adaptado. Los jugadores videntes o con resto visual jugarán con antifaz. La anotación de las partidas se ejecutará por diversos medios autorizados por la organización.

### **⊕ Ritmo de juego:**

90 minutos por jugador + 30 segundos de incremento por jugada.

### **⊕ Sistema de juego:**

Suizo a 5 rondas.



### ⊕ Horarios:

- Jueves, 12 de octubre: 16:30 horas.
- Viernes, 13 de octubre: 09:30 horas y 16:30 horas.
- Sábado, 14 de octubre: 16:30 horas
- Domingo, 15 de octubre; 09:30 horas
- Entrega de premios: 13:30 horas.

### ⊕ PREMIOS

- |  |                  |
|--|------------------|
| ▪ Primer/a clasificado/a               | Txapela y trofeo |
| ▪ 2º clasificado/a                     | Trofeo           |
| ▪ Tercer clasificado/a                 | Trofeo           |
| ▪ Mejor clasificada femenina           | Medalla          |
| ▪ Mejor clasificado/a afiliado ONCE    | Medalla          |
| ▪ Mejor clasificado/a mayor de 50 años | Medalla          |
| ▪ Mejor clasificado/a menor de 18 años | Medalla          |
| ▪ Mejor clasificado/a Club Alekhine    | Medalla          |

*Todos los participantes recibirán un obsequio.*

**ORGANIZADO POR:**



**FINANCIADO POR**



**COLABORADORES**



**Un agradecimiento muy especial para HOC por su inestimable ayuda.**

### **Disposiciones generales:**

- a) El Torneo se desarrolla en la modalidad de Ajedrez Adaptado b1 donde los participantes juegan con tablero, piezas, reloj e instrumentos de anotación adaptados a personas ciegas.
- b) El torneo es de carácter abierto donde las personas con resto visual por pequeño que este sea deberán jugar con antifaz.
- c) El torneo toma de referencia general el reglamento FIDE (Federación Internacional de Ajedrez) así como las especificaciones indicadas en el mismo para el desarrollo de las competiciones de personas ciegas. La organización del Torneo será flexible en su interpretación y aplicación dado el carácter experimental abierto de esta competición con muchas personas videntes no acostumbradas a esta modalidad.
- d) El equipo arbitral del torneo está integrado por cuatro árbitros con probada experiencia en el arbitraje de las competiciones de la FNA.
- e) La organización se ocupará de la anotación digitalizada de todos los encuentros celebrados en tiempo real a efectos de:
  - Llevar el control de la correspondencia entre tableros de una misma partida.
  - Llevar a cabo la retransmisión en tiempo real de las partidas en red.
  - Confeccionar una memoria deportiva que será entregada a los participantes al finalizar el torneo en soporte digital.

## ¿Cómo se juega?

1. Cada jugador dispone de un juego propio adaptado. Este juego es:
  - Un tablero con las casillas negras elevadas y las blancas rasas.
  - Todas las casillas tienen en su centro un hueco destinado a encajar una clavija que cada pieza dispone debajo para su anclaje.
  - Las piezas blancas son normales pero las negras se distinguen por llevar arriba una clavija metálica.
2. Entre contendientes habrá un reloj adaptado con auriculares para que puedan conocer el tiempo propio y el del rival; también los participantes podrán consultárselo a los árbitros si lo prefieren.
3. En principio, las partidas se juegan a dos tableros, cada participante con el suyo donde cada jugador realiza en su tablero sus jugadas y las del rival mediante el cante de las jugadas entre ambos. Pero los jugadores pueden jugar en un solo tablero si así lo acuerdan entre ellos.
4. Para cantar las jugadas se recomienda especificar la letra mediante la siguiente referencia: Ana; Bella; Cesar; David; Eva; Félix; Gustavo; Héctor. De este modo, la primera jugada sería: 1 Eva 4 – Eva 5; con este procedimiento se evitan problemas de audición.
5. Para efectuar el movimiento:
  - Primero se hace la jugada.
  - Despues se canta la jugada.
  - Finalmente se aprieta el reloj.
6. La norma de *!pieza tocada!* se entiende como pieza levantada de su casilla; es decir cuando una pieza es sacada la clavija de su casilla con intención de mover. Evidentemente, si por su toqueteo al palpar alguna de ellas se cae, ello no fuerza a su movimiento.

7. Para la anotación de las jugadas se dispondrá de varios dispositivos adaptados; para este torneo, la organización también permitirá la anotación en teléfono móvil, en cuyo caso éste deberá estar siempre visible sobre la mesa de juego en estado avión o como indique el árbitro principal.
8. El equipo arbitral y auxiliares del torneo estarán muy pendientes de la correspondencia entre los tableros de una misma partida e intervendrán de oficio en cuanto se observe cualquier problema parando el reloj.

En caso de advertirse una situación extraña por no haber correspondencia entre dos tableros con el reloj parado, se tratará de advertir dónde nace esta situación y será solventada por el árbitro bajo el criterio de ser flexible con la reglamentación; pero se debe tener presente que en caso de conflicto tiene preferencia lo cantado que lo efectuado sobre el tablero. Podemos anticipar dos situaciones:

- La no correspondencia de tableros es advertida de inmediato por los árbitros justo cuando el jugador dice una cosa, empero hace otra; ejemplo dice a3 pero hace h3. En este caso, el árbitro de inmediato corrige la situación y la partida continua normal.
  - La no correspondencia es advertida una o varias jugadas después; entonces, vale más lo cantado que lo efectuado. Con todo, quedará a juicio arbitral la decisión final a tomar en virtud de las variables concurrentes en la circunstancia concreta.
9. Los participantes ciegos dispondrán de auxiliares para acudir al servicio durante la partida. Las personas videntes podrán quitarse el antifaz para acudir al servicio durante la partida.
  10. Participar en el Torneo Inclusivo de Estella-Lizarra supone aceptar de buena gana todas las resoluciones arbitrales que serán tomadas por personas de probada calidad arbitral que tienen como directriz favorecer el juego limpio y la fluidez de la modalidad Ajedrez Topo.

**Director de Torneo:** Alfredo Ruiz